

REGULAMIN II CHARYTATYWNEGO TURNIEJU FUTSALU

I Przepisy ogólne

1. Organizator: Centrum Rozwoju Kultury Fizycznej AKWEN w Czerwonaku
Patronat honorowy Wójta Gminy Czerwonak Marcina Wojtkowiaka.
2. Termin i miejsce turnieju: 02.03.2025 r., godz. 10.00, Hala Sportowa Centrum Rozwoju Kultury Fizycznej AKWEN w Czerwonaku, ul. Leśna 6.
3. Amatorski Charytatywny Turniej Piłki Nożnej jest rozgrywany według obowiązujących przepisów gry w piłkę nożną wydanych przez Polski Związek Piłki Nożnej ze zmianami ustalonymi w niniejszym regulaminie.
4. Całość wpisowego przeznaczona zostanie dla Jarosława Biwana – pracownika gminnej firmy Wito Labels, który chce wrócić do pełnej sprawności -> <https://pomagam.pl/f84mmb>

II Uczestnictwo

W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy w dniu turnieju mają ukończone 16 lat. Osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć zgodę rodzica/opiekuna prawnego na uczestnictwo w turnieju.

Opłata za udział w turnieju – 350 zł.

Dane do płatności:

<https://pomagam.pl/f84mmb>

III Zgłaszanie drużyn

1. Każda drużyna wyznacza osobę (kierownika drużyny) do kontaktów z organizatorem.
2. **Zgłoszenie drużyny dokonujemy na adres e-mail: w.grabinski@akwenczerwonak.pl**
3. Zgłoszenie powinno zawierać listę 10 uczestników turnieju, z których uczestnicy nie są zrzeszenie w piłkarskich związkach sportowych jako czynni zawodnicy.
4. Każdy zawodnik musi posiadać oświadczenie o braku przeciwwskazań zdrowotnych udziału w rozgrywkach. Oświadczenie zostanie przekazane organizatorowi w dniu turnieju (wzór oświadczenia zostanie wysłany e-mailem po otrzymaniu zgłoszenia drużyny do turnieju).
5. Maksymalna liczba drużyn biorących udział w turnieju – 8.

IV System rozgrywek

System rozgrywek uzależniony będzie od liczby zgłoszonych drużyn. Przy maksymalnej liczbie drużyn stworzone zostaną dwie grupy. Dwie najlepsze drużyny z każdej grupy rozegrają mecze półfinałowe A, natomiast drużyny z miejsc 3 i 4 będą rywalizowały w półfinale B. Rozgrywki zakończą się meczami o miejsca 7, 5, 3 oraz o miejsce pierwsze w finale.

V Przepisy Gry

1. Drużyna składa się maksymalnie z 10 zawodników.
2. Zespoły na parkiecie grają w składach – 4 zawodników w polu plus bramkarz.
3. Zmiany zawodników w trakcie gry prowadzone są w systemie „hokejowym” w „strefie zmian”: najpierw zawodnik schodzi, a dopiero potem może wejść zmiennik, za wyjątkiem bramkarza, który może być wymieniony tylko w czasie przerwy w grze z powiadomieniem sędziego.
4. Piłkę do gry bramkarz wprowadza tylko ręką z dowolnego miejsca pola karnego i po takim wznowieniu nie może zdobyć bramki.

5. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
6. Zabrania się wchodzenia tzw. „wślizgiem”.
7. Auty boczne wykonywane będą z linii bocznej, a piłka wprowadzana będzie do gry nogą; z wznowienia gry z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.
8. Kary indywidualne: żółta kartka – 1 minuta, czerwona kartka – wykluczenie do końca meczu.
9. W przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu na skutek kar czasowych, drużyna osłabiona uzupełnia skład o jednego zawodnika.
10. Na miejsce zawodnika ukaranego czerwoną kartką, drużynie przysługuje prawo wprowadzenia do gry innego zawodnika po 1 minucie gry w osłabieniu. W przypadku utraty bramki, drużyna w dalszym ciągu gra w osłabieniu.
11. Wykluczony zawodnik może pauzować w następnym meczu swojej drużyny, jeżeli został wykluczony za wybitnie niesportowe zachowanie lub brutalny faul. Decyzję podejmuje organizator.
12. Minimalna liczba zawodników 1 + 2, gdy kolejny zawodnik zostanie ukarany karą minutową – wówczas na miejsce ukaranego wchodzi zawodnik rezerwowy.
13. Odległość zawodników drużyny przeciwnej przy wznawianiu gry z autu, rzutu różnego i rzutu wolnego wynosi 5 metrów.
14. Rzut karny wykonywany będzie z odległości 7 metrów od linii bramkowej.
15. Wszystkie wykonywane rzuty wolne to rzuty bezpośrednie.
- 16. Czas gry: 2x5 min.**
17. O zatrzymaniu czasu decydują sędziowie w szczególnych przypadkach.
18. Do rozmów z arbitrem upoważniony jest jedynie kapitan.

V Punktacja

1. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., w przypadku porażki 0 pkt.
2. O kolejności miejsc w grupie decydują:
 - Większa liczba zdobytych punktów.
 - W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły decydują:
 - A. wynik bezpośredniego spotkania,
 - B. korzystniejsza różnica bramek w rozgrywkach grupowych.
 - C. większa liczba zdobytych bramek w rozgrywkach grupowych.
3. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez więcej niż dwa zespoły przeprowadza się dodatkową punktację pomocniczą uwzględniając wyłącznie spotkania między zainteresowanymi zespołami (tzw. „mała tabela”), kierując się kolejno zasadami podanymi w punkcie 2. w podpunktach A, B oraz C biorąc pod uwagę jedynie wyniki spotkań pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
4. Jeżeli powyższe procedury nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić serię rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi zespołami. Rzuty karne wykonywane są najpierw po 3, potem po 1 aż do skutku. Uwaga: W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku

remisu, przeprowadza się rzuty karne - wykonywane najpierw po 3, a następnie po 1 aż do skutku.

VI Nagrody

1. Wszyscy uczestnicy otrzymają pamiątkowe medale za udział w turnieju.

2. Najlepsze 3 drużyny otrzymają pamiątkowe trofea sportowe.
3. Rozdanie nagród odbędzie się bezpośrednio po zakończonym meczu finałowym.

VII Przepisy końcowe

1. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas turnieju i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
2. Za usterki stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą drużyny.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne uszczerbki na zdrowiu (wypadki) poniesione w czasie trwania oraz po zakończeniu turnieju.
4. Ubezpieczenie NW zespoły dokonują we własnym zakresie.
5. Kierownik zespołu zobowiązany jest do zapoznania z regulaminem wszystkich zawodników swojego zespołu.
6. Prawo interpretacji Regulaminu przysługuje organizatorowi.
7. O wszystkich innych sprawach związanych z przeprowadzeniem turnieju, a nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje organizator turnieju